Prilikom izrade dokumenta paziti na to da li je određena stavka zahtjev ili samo opis nekog zahtjeva koji je prema ovoj hijerarhiji iznad nje. Ovdje su dati samo prijedlozi zahtjeva i opisa. Možda je najbolje sačuvati ovaj oblik(hijerarhiju), pa određene nedoumice rijesiti sa profesorom ako ih bude.

**FUNKCIONALNI ZAHTJEVI**

1. Upravljanje projektnim resursima
   1. kreiranje novog modela
   2. importovanje postojećih modela(OPIS-može u formatima sql ili u formatu modela aplikacije,istovremeno izbrati više modela za unos.Ukoliko je izabran sql format , program automatski generiše dijagram i prikazuje fajl u radnom okruženju u formatu naše aplikacije)
      1. učitavanje sa lokalne mašine
      2. učitavanje sa cloud-a
   3. otvaranje modela
      1. otvaranje učitanog modela iz radnog prozora(okruženja)
      2. otvaranje modela sa lokalne mašine
      3. otvaranje modela sa cloud-a
   4. eksportovanje modela
      1. esportovanje u sql kod za različite verzije RDBMS-a:
         1. Oracle
         2. MS SQL Server
         3. PostgreSQL
         4. MySQL
      2. eskportovanje u grafički format(slika, .png)
      3. eksportovanje queri format(.qvi ekstenzija)
   5. čuvanje modela
      1. čuvanje na lokalnoj mašini
      2. čuvanje na cloud-u
   6. uklanjanje(brisanje) modela iz programa
   7. preimenovanje modela
   8. štampanje modela
2. Rad sa modelom
   1. dodavanje objekta(u opisu se dodaje defoltno ime i fokus je na njemu ako hoce da ga promijeni korisnik)
      1. dodavanje entiteta(čvrsti) [OPIS-Grafička notacija-pravougaonik sa upisanim imenom]
      2. dodavanje slabog entiteta [OPIS-Grafička notacija- dvostruki pravougaonik sa upisanim imenom]
      3. dodavanje atributa [ OPIS-Grafička notacija-elipsa sa upisanim imenom-(atributi se dodaju samo na postojeci entitet)]
      4. dodavanje identifikacionog tipa veze[OPIS-Grafička notacija-romb sa dvostrukim ivicama sa upisanim imenom]
      5. dodavanje veze[OPIS-Grafička notacija-romb sa upisanim imenom]
         1. povezivanje entiteta sa samim sobom
         2. povezivanje entiteta sa drugim entitetom
         3. dodavanje kardinalnosti (OPIS-nakon dodavanja veze fokus će biti na mjestima iznad linije sa obje strane romba na kojima se upisuju oznake za kardinalnost)
   2. označavanje primarnog/stranog ključa(u opisu napisati da se selektovani atribut ili skup atributa može proglasiti kao primarni ili strani ključ)
   3. selektovanje objekta
   4. promjena veličine objekta
   5. promjena imena objekta
   6. pomjeranje objekta
   7. brisanje objekta
   8. kopiranje objekta
   9. isijecanje objekta
   10. lijepljenje objekta
   11. podešavanje objekta
       1. promjena imena
       2. promjena boje pozadine
       3. promjena boje slova
3. Podešavanje radnog okruženja
   1. podešavanje jezika
   2. podešavanje fonta
   3. podešavanje radne površine
      1. promjena boje
      2. promjena veličine

Zainteresovane strane:

1. studenti/učenici
2. projektanti baza podataka
3. programeri
4. administratori baza podataka
5. IT kompanije

**NEFUNKCIONALNI ZAHTJEVI**

1. Performanse
   1. Vrijeme potrebno za pokretanje programa i otvaranje radnog prozora je najviše 3s.
   2. Vrijeme potrebno da program reaguje na određeni zahtjev je najviše 1s.
   3. Vrijeme potrebno da se određeni element(objekat) za izradu dijagrama postavi na radni prostor je najviše 1s.
   4. Vrijeme potrebno da se učita model je najviše 3s.
2. Raspoloživost i pouzdanost
   1. Program nema ograničenja u pogledu raspoloživosti (dostupan je sa svim svojim funkcijama 24h dnevno, 365 dana u godini)
   2. Program nudi mogućnost čuvanja izrađenog modela dijagrama na sistemu na kom je program instaliran
      1. Opciju čuvanja program automatski nudi nakon korisnikovog zahtjeva za izlazak iz programa
3. Robusnost
   1. Automatsko čuvanje(u slučaju otkaza programa)
4. Podržane platforme
5. Ostali zahtjevi
   1. Program je razvijen za upotrebu na operativnim sistemima koji podržavaju JVM(rjecnik)
   2. Program je kompatibilan za rad sa sljedećim varijantama SQL jezika(zvanični naziv potraži)
   3. Program nije moguće instalirati i koristiti na više različitih uređaja(licenca je vezana za uređaj, a ne korisnički nalog)
   4. Održavanje programa(sve opcije dostupne na zvaničnom sajtu)
      1. Ažuriranje(update)- Program će automatski prilikom pokretanja provjeriti da li postoje dostupna ažuriranja, te ponuditi korisniku ista.
   5. Instalacija će biti implementirana kroz instalacioni wizard.
   6. Deinstalacija(brisanje programa sa mašine) se vrši kroz deinstalacioni wizard.
   7. Korisnička pomoć
      1. Help opcija- izborom ove opcije u meniju programa otvara se sekcija zvaničnog sajta koja sadrži:
         1. Dio za postavljanje novog pitanja/problema koji će biti razmatran najdalje za 24h
         2. FAQ dio gdje se nalaze odgovori na često postavljena pitanja